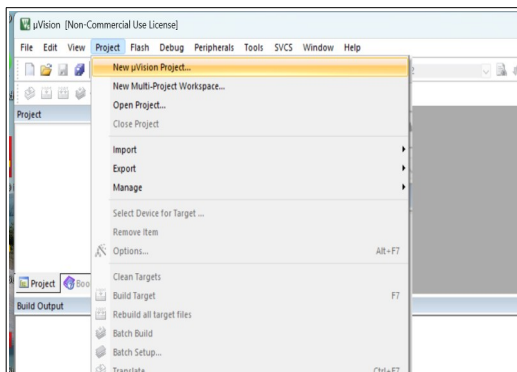
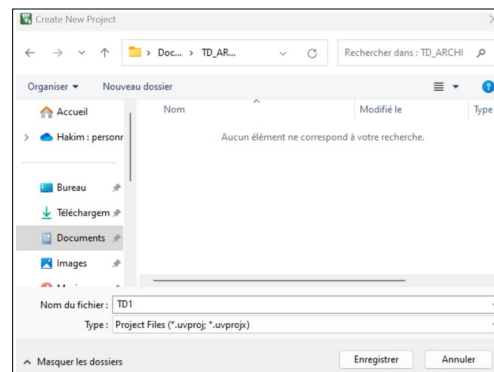


Prise en main du logiciel Keil uVision

Afin de créer un nouveau projet dans Keil uVision, il suffit d'ouvrir le logiciel et de cliquer sur "Project" puis "New uVision Project"(Figure 1 .a). Ensuite, il est important de répertorier le projet dans un dossier spécifique et de lui donner un nom clair et précis pour une meilleure organisation (Figure 1 .b). Il est également possible de sélectionner l'architecture cible et le type de microcontrôleur utilisé pour le projet (Figure 2). Une fois que toutes ces informations ont été renseignées, le projet peut être créé et le développement peut commencer.



a)



b)

Figure 1

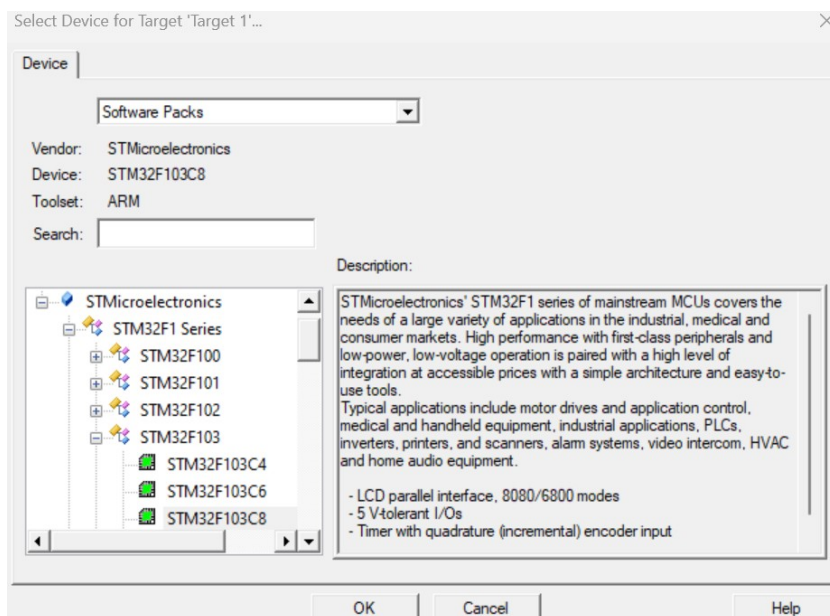
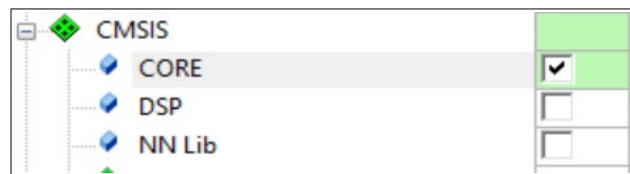


Figure 2

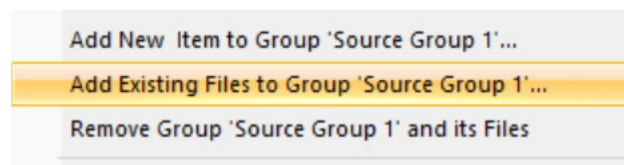
Une fois que le projet est créé et nommé, il est important d'inclure les bibliothèques nécessaires pour interagir avec le matériel de notre STM32. Cela se fait en cliquant sur l'icône "Manage Run-Time Environment" située en haut à droite de l'interface utilisateur de Keil uVision.

Cette icône permet d'accéder à une bibliothèque de packs de périphériques pour différents microcontrôleurs, y compris les microcontrôleurs STM32. Il suffit alors de sélectionner la bibliothèque STM32 appropriée pour votre modèle de microcontrôleur et de l'installer dans le projet.



Ensuite, vous pouvez créer un nouveau fichier source en cliquant sur "File" puis "New" et en sélectionnant le type de fichier source que vous souhaitez créer. Il est important de noter que le nom de fichier doit se terminer par l'extension ".c" ou ".cpp" selon que vous utilisez le langage C ou C++.

Ensuite, pour intégrer notre code source dans le projet, nous devons ajouter le fichier .c ou .cpp correspondant. Pour cela, nous pouvons cliquer avec le bouton droit de la souris sur notre source, puis sélectionner "Add Existing Item" et choisir le fichier .c ou .cpp préalablement défini. Ainsi, notre code sera intégré au projet et nous pourrons commencer à interagir avec le matériel de notre STM32.



Enfin, vous pouvez commencer à écrire du code en utilisant les fonctions et les structures fournies par les bibliothèques que vous avez incluses. L'interface de Keil uVision vous permet de compiler, de déboguer et de télécharger votre code sur votre microcontrôleur à l'aide d'un débogueur matériel, tel qu'un JTAG ou un SWD, connecté à votre carte de développement.

En somme, la prise en main de Keil uVision nécessite de suivre ces différentes étapes, notamment la création d'un nouveau projet, l'inclusion des bibliothèques nécessaires, la création de nouveaux fichiers sources et l'écriture du code en utilisant les fonctions et les structures fournies par les bibliothèques.